**Textfenster EoM:**

Die Textfenster gehören zu der Story. Die Aussagen in den Fenstern sind von Charles Darwin, der die Figur in die Epochen geschickt hat.

* Bronzebox: Ein Care-Paket für dich!
* Silberbox: Du hast sie dir verdient!
* Goldbox: Purer Neid beim Rest der Welt!
* Gems -> Cyanit/Kyanit (pl. Cyaniten/Kyaniten)
* Boni:
  + Energieentwicklung
  + Juwelenfund
  + Kistenreduktion
  + Tapferkeit
  + Größe
  + Weisheit
* Waffen:
  + Speer: Der Speer ist ein Stock mit einem Stein.
  + Bumerang: Der Bumerang kommt nicht nur einmal.
  + Axt: Du kannst damit auch Bäume fällen.
  + ------
  + Shurikens: Keine Sorge, wie in jedem Film, werden sie dir nicht ausgehen.
  + Schwert: Eine verlängerter Arm für jeden Ritter, Pech für alle anderen.
  + Streitkolben: ...
  + Parabellumpistole: ...
  + Baseballschläger: Grundsätzlich spielt man damit Baseball, aber nur die wenigsten.
  + Tazer: ...
  + Laser: ...
* Rüstungen:
  + Feigenblatt: Designed by Adam
  + Kriegsbemalung: Das hat wohl eher einen psychischen Vorteil.
  + Lederschuhe: Ein Luxusartikel der Steinzeit.
  + ------
  + Ninja-Maske: Die Maske macht dich fast unsichtbar.
  + Brustpanzer: Die Idee dahinter stammt von einer Schildkröte.
  + Barock-Frisur: Jedem das seine.
  + Cape: Das Cape ist gebraucht. Zuvor gehörte es Clarke Kent.
  + Schussweste:
  + EMP:
* Kyanit gefunden:
  + Was für ein schönes Steinchen!
  + Was ein Glück!
  + Läuft bei dir!
  + Nice!
  + Ka-ching!
  + ...?
* Box gefunden:
  + Timebox!
  + Was da wohl drin ist?
  + Sehr gut!
  + ...?
* Erfolge:
  + 10%/25%/50%/75%/100% Tapferkeit - Held
  + 10%/25%/50%/75%/100% Größe - Größenwahn
  + 10%/25%/50%/75%/100% Weisheit - Mönch
  + 1.000/5.000/10.000/25.000/50.000... Energiepunkte – Reisender?
  + Nach Kauf von einer/drei/fünf Waffen/Rüstungen – Offensivexperte/Waffenmeister
  + Nach Kauf von einer/drei/fünf Rüstungsstücken – Defensivexperte/Rüstungsmeister
  + Anzahl an Taps?
  + Jede Epoche auch als Erfolg?
* Charles D.:
  + - „Hallo, ich bin der Naturforscher Charles D. und möchte dich auf ein Abenteuer einladen. Bist du dabei?
      * Ja!
      * Kann ich vorher noch einmal auf die Toilette gehen?
    - „Dann lass uns loslegen / Dafür ist es leider schon zu spät.

Kurze Erklärung was dich erwartet: Ich möchte, dass du meine Theorien zur menschlichen Evolution belegst. Dazu habe ich eine Zeitmaschine entwickelt, die dich chronologisch in die verschiedensten Epochen der Menschheit schickt. Durch deine Erfahrungen aus diesen Epochen kann ich endlich alle meine Theorien zu Fakten umschreiben. Hast du schon Lust auf dein Abenteuer?

* + - * Ja!
      * Wo ist der Haken?
    - Sehr gut, es gibt nur ein kleines Problem an dem Plan. / Du hast ein feines Gespür.

Die Zeitmaschine hat nur genug Energie für einen Sprung. Das bedeutet, dass du in jeder Epoche genug Energie sammeln musst, um in die nächste Epoche springen zu können. Energie sammelst du, indem du rennst. Klingt einleuchtend, oder etwa nicht?

* + - * Ja!
      * Bin ich ganz auf mich alleine gestellt?
    - Ganz alleine bist du natürlich nicht. Ich werde über ein Kommunikationsmodul ständig mit dir reden und dir bei den Herausforderungen helfen. Außerdem schicke ich dir in ständig verschiedene Timeboxen, deren Inhalt dir unter anderem zu mehr Energie verhelfen werden. (Bilder von Timeboxen)
    - Zusätzlich gebe ich dir 100 Kyaniten mit auf den Weg. Diese seltenen Edelsteine werden in jeder menschlichen Epoche als Währung für Waffen oder Rüstungen akzeptiert. Dadurch kannst du dir einen wesentlichen Vorteil verschaffen. Weitere Kyaniten kannst du auf deinem Weg einsammeln oder eintauschen. (Bilder von Kyaniten)

Bist du bereit für dein Abenteuer?

* + - * Ja!
      * Hau an die Kiste!

**Animation!**

* Tutorial:
  + 1
  + 2
  + 3